

## Osnove programiranja: Vežbe 2

**Zadatak 1.** Navedi i opiši šest koraka u razvoju softvera.

**Zadatak 2.** U programu `chaos.py`

- pronađi svaki identifikator
- pronađi svaki izraz
- dodaj komentar na kraj svake linije koji objašnjava koja vrsta naredbe je u pitanju (dodela vrednosti, unos, ispis, petlja, itd)

**Zadatak 3.** *User-friendly* program bi trebalo da ispiše uvodni tekst koji korisniku objašnjava šta program radi. Izmeni program `convert.py` tako da ispiše uvodnu poruku.

**Zadatak 4.** Izmeni program `avg2.py` tako da izračunava prosek tri ocene.

**Zadatak 5.** Izmeni program `futval.py` tako da broj godina bude unet sa tastature. Ispis rezultata takođe treba da obuhvati korektan broj godina.

**Zadatak 6.** Izmeni program `convert.py` tako da izračunava i ispisuje tabelu stepeni Celzijusa i Farenhajta za svakih 10 stepeni od  $0^{\circ}\text{C}$  do  $100^{\circ}\text{C}$ .

**Zadatak 7.** Napiši program za konverziju iz Farenhajta u Celzijuse.

**Zadatak 8.** Izmeni program `futval.py` tako da izračunava realnu dobit, uzimajući u obzir i inflaciju. Godišnji stepen inflacije se takođe unosi sa tastature. Formula koja uključuje uticaj inflacije je sledeća:  
`principal = principal/(1 + inflation)`